

Rozpočtové změny s důvodovou zprávou

Schválené rozpočtové opatření č. 7/2026

Zastupitelstvu předloženy ke schválení úpravy rozpočtu:

Příjmy

Par	Pol	org1	org2	N+Z+Uz	ZJ	MU	Původní hodnota	Změna	Po změně	Název
	1335						300,00	1 100,00	1 400,00	Příjem z poplatku za odnětí pozemku
Celkem za Par:							300,00	1 100,00	1 400,00	
	1031	2111					735 900,00	10 500,00	746 400,00	Příjmy z poskytování služeb a
Celkem za Par: 1031							735 900,00	10 500,00	746 400,00	Pěstební činnost
Příjmy celkem							736 200,00	11 600,00	747 800,00	

Výdaje

Par	Pol	org1	org2	N+Z+Uz	ZJ	MU	Původní hodnota	Změna	Po změně	Název
	3412	5139					9 500,00	1 800,00	11 300,00	Nákup materiálu jinde nezařazený
	3412	5171					59 900,00	-7 100,00	52 800,00	Opravy a udržování
	3412	6121					648 300,00	5 300,00	653 600,00	Stavby
Celkem za Par: 3412							717 700,00	0,00	717 700,00	Sportovní zařízení ve vlastnictví
	3639	5139					8 200,00	5 500,00	13 700,00	Nákup materiálu jinde nezařazený
	3639	5171					50 000,00	-5 500,00	44 500,00	Opravy a udržování
Celkem za Par: 3639							58 200,00	0,00	58 200,00	Komunální služby a územní rozvoj
	6171	5139					8 100,00	1 100,00	9 200,00	Nákup materiálu jinde nezařazený
	6171	5171					37 200,00	-1 100,00	36 100,00	Opravy a udržování
Celkem za Par: 6171							45 300,00	0,00	45 300,00	Činnost místní správy
Výdaje celkem							821 200,00	0,00	821 200,00	

Financování

Par	Pol	org1	org2	N+Z+Uz	ZJ	MU	Původní hodnota	Změna	Po změně	Název	
							8115	-666 100,00	-11 600,00	-677 700,00	Změna stavu krátkodobých prost
Celkem za Par:							-666 100,00	-11 600,00	-677 700,00		
Financování celkem							-666 100,00	-11 600,00	-677 700,00		

Důvodová zpráva k rozpočtovému opatření č. 7

V souladu s ustanovením § 16 zákona č.250/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů dojde k rozpočtovému opatření v případě změn rozpočtových prostředků na závazných ukazatelích (např. změna objemu nebo přesuny mezi ukazateli).

Schváleno usnesením:

Na zasedání dne: 13.07.2026

Zpracoval: Eva Komrsková

dne: 06.08.2026